1ª RONDA

PUNTOS			
SUMA DE PUNTOS			
GASTOS ESENCIALES	BIENESTAR & ESTILO	GASTOS DE EMERGENCIA	LOGRO & SUPERFLUOS

PUNTOS DE LAS CARTAS COMODNES

TOTAL 1ª RONDA

2ª RONDA

PUNTOS			
SUMA DE PUNTOS			
GASTOS ESENCIALES	BIENESTAR & ESTILO	GASTOS DE EMERGENCIA	LOGRO & SUPERFLUOS

PUNTOS DE LAS CARTAS COMODNES

TOTAL 2ª RONDA

3ª RONDA

PUNTOS			
SUMA DE PUNTOS			
GASTOS ESENCIALES	BIENESTAR & ESTILO	GASTOS DE EMERGENCIA	LOGRO & SUPERFLUOS

PUNTOS DE LAS CARTAS COMODNES

TOTAL 3ª RONDA

INSTRUCCIONES

AL FINAL DE CADA RONDA

1 - Separe las cartas del mismo color (tipo de gasto) que le quedaron.
2 - Anote el valor de cada carta en la columna correspondiente.
3 - Realice la suma de cada columna.
4 - Anote los puntos de las cartas comodines (si tiene).
5 - Haga la suma total de la ronda (colores + comodín).
Nota: Si ganó la ronda, anote 0 (cero).
6 - Indique de qué color fue su mayor endeudamiento en la ronda.

AL FINAL DEL JUEGO

1 - Haga la suma final de cada color considerando las tres rondas.
2 - Realice la suma total del juego.

SERÁ EL GANADOR QUIEN TENGA LA MENOR PUNTUACIÓN.
Nota: Si las puntuaciones son iguales, gana quien haya obtenido el menor número de cartas.

El jugador con la mayor puntuación (perdedor) deberá elegir 3 cartas del color de su mayor endeudamiento y promover un debate grupal con los demás jugadores, reflexionando sobre los temas de esas cartas y relacionándolos con su vida.

TOTALES DEL JUEGO

GASTOS ESENCIALES	
BIENESTAR & ESTILO	
GASTOS DE EMERGENCIA	
LOGRO & SUPERFLUOS	
PUNTOS DE LAS CARTAS COMODINES	
TOTAL FINAL	

1ª RONDA

PUNTOS			
SUMA DE PUNTOS			
GASTOS ESENCIALES	BIENESTAR & ESTILO	GASTOS DE EMERGENCIA	LOGRO & SUPERFLUOS

PUNTOS DE LAS CARTAS COMODNES

TOTAL 1ª RONDA

2ª RONDA

PUNTOS			
SUMA DE PUNTOS			
GASTOS ESENCIALES	BIENESTAR & ESTILO	GASTOS DE EMERGENCIA	LOGRO & SUPERFLUOS

PUNTOS DE LAS CARTAS COMODNES

TOTAL 2ª RONDA

3ª RONDA

PUNTOS			
SUMA DE PUNTOS			
GASTOS ESENCIALES	BIENESTAR & ESTILO	GASTOS DE EMERGENCIA	LOGRO & SUPERFLUOS

PUNTOS DE LAS CARTAS COMODNES

TOTAL 3ª RONDA

INSTRUCCIONES

AL FINAL DE CADA RONDA

1 - Separe las cartas del mismo color (tipo de gasto) que le quedaron.
2 - Anote el valor de cada carta en la columna correspondiente.
3 - Realice la suma de cada columna.
4 - Anote los puntos de las cartas comodines (si tiene).
5 - Haga la suma total de la ronda (colores + comodín).
Nota: Si ganó la ronda, anote 0 (cero).
6 - Indique de qué color fue su mayor endeudamiento en la ronda.

AL FINAL DEL JUEGO

1 - Haga la suma final de cada color considerando las tres rondas.
2 - Realice la suma total del juego.

SERÁ EL GANADOR QUIEN TENGA LA MENOR PUNTUACIÓN.
Nota: Si las puntuaciones son iguales, gana quien haya obtenido el menor número de cartas.

El jugador con la mayor puntuación (perdedor) deberá elegir 3 cartas del color de su mayor endeudamiento y promover un debate grupal con los demás jugadores, reflexionando sobre los temas de esas cartas y relacionándolos con su vida.

TOTALES DEL JUEGO

GASTOS ESENCIALES	
BIENESTAR & ESTILO	
GASTOS DE EMERGENCIA	
LOGRO & SUPERFLUOS	
PUNTOS DE LAS CARTAS COMODINES	
TOTAL FINAL	